

26.05.2026

Comunicat de presă

Numărul apelului de proiecte	<i>PNRR/2023/C15/MEDU/I9/Dotarea cu laboratoare inteligente a unităților de învățământ secundar superior, a palatelor și a cluburilor copiilor</i>
Pilonul	<i>VI. Politici pentru noua generație</i>
Componenta	<i>C15: Educație</i>
Reforma	<i>5. Adoptarea cadrului legislativ pentru digitalizarea educației</i>
Investiții	<i>9. Asigurarea echipamentelor și a resurselor tehnologice digitale pentru unitățile de învățământ</i>

Liceul Teoretic „George Pop de Basești” Ulmeni sprijină accesul gratuit al elevilor la educație digitală avansată, prin achiziția unui laborator inteligent pentru dezvoltarea competențelor digitale avansate ale elevilor prin proiectul PNRR „**Dotarea Liceului Teoretic „George Pop De Basesti” Ulmeni Cu Un Laborator Inteligent**”- F-PNRR-SmartLabs-2023-0718

Liceul Teoretic „George Pop de Basești” Ulmeni în calitate de coordonator a implementat în perioada februarie 2024- mai 2026 proiectul „**Dotarea Liceului Teoretic „George Pop De Basesti” Ulmeni Cu Un Laborator Inteligent**”, prin care a obținut finanțare pentru un laborator SMART pentru științe respectiv lingvistică. Finanțarea a fost obținută prin apelul competitiv de proiecte pentru ”Dotarea cu mobilier, materiale didactice și echipamente digitale a unităților de învățământ preuniversitar și a unităților conexe”, finanțat prin Planul Național de Redresare și Reziliență - Componenta C15 - Educație. Scopul proiectului a fost promovarea în Liceul Teoretic ”George Pop de Basești ”, Ulmeni a educației digitale eficace, de înaltă calitate, incluzivă în scopul creării unui ecosistem de educație digitală de înaltă performanță cu impact pe termen lung pentru mediul educațional și comunitatea locală.

Obiective specifice:

1. Dezvoltarea la cei peste 100 de elevi ai școlii din ciclul liceal și ciclul primar, începând cu anul școlar 2025-2026 a competențelor de utilizare a tehnologiilor digitale moderne și de

comunicare într-o limbă de circulație internațională, cu ajutorul echipamentelor informatice de tip „smart lab” și mobilier adecvat necesare procesului didactic

2. Îmbunătățirea la peste 100 de elevi ai școlii din ciclul liceal și ciclul primar, începând cu anul școlar 2025-2026 a abilităților de robotică și lingvistice prin intermediul materialelor educaționale moderne
3. Îmbunătățirea metodelor didactice, începând cu anul școlar 2025-2026, la o echipă de minim 16 profesori prin asimilarea conceptului de pedagogie digitală cu ajutorul instrumentelor de predare - învățare virtuală.

Obiectivele au fost atinse în integralitate prin activitățile desfășurate:

Activitatea 1: Achiziționarea de echipamente tehnologice (inclusiv mobilier integrat) pentru dezvoltarea unor laboratoare inteligente digitale, conform OME nr. 3677/2023 privind modificarea OM 3497/2022, pentru aprobarea standardelor de echipare a unităților de învățământ preuniversitar cu echipamente tehnologice – table inteligente (2), ochelari de realitate virtuală VR/AR-Class VR, creioane 3D (26), imprimante 3D (1), scanner 3D, roboți educaționali – , Brat robotic, Kituri robotice.

Activitatea 2: Achiziționarea de conținut educațional care acoperă domenii din programa școlară și de software/licență cu specific educațional care să asigure distribuirea centralizată, în rețeaua locală, a materialelor didactice pe dispozitive; **Activitatea 3:** Conectarea dispozitivelor din laboratorul inteligent la rețeaua de comunicații a unității de învățământ;

Activitatea 4: Instruirea cadrelor didactice pentru utilizarea echipamentelor aferente conceptului de laborator inteligent digital integrat, cuprinzând un număr de 2 sesiuni de instruire a cadrelor didactice privind temele: *Robotică, Realitate Virtuală, Augmentată, Print 3d, Sistem interactiv, videoconferința, sonorizare și camera documente.*

Aceste sesiuni au facilitat înțelegerea și aplicarea conceptului de pedagogie digitală, astfel încât profesorii sunt pregătiți să sprijine dezvoltarea competențelor digitale moderne, lingvistice și de robotică la cei peste 100 de elevi ai școlii, valorificând resursele tehnologice avansate pentru un învățământ centrat pe inovație și performanță.

Pentru elevi, tabla inteligentă a devenit un aliat de nădejde, iar ochelarii VR i-au purtat în lumi fascinante, unde învățarea a prins viață! Au dat formă imaginației la imprimanta 3D sau creionul 3D, au programat roboții, au explorat universul fascinant al roboticii și kiturile robotice. Laboratoarele au fost animate de elevi atât în cadrul orelor din programa școlară cât și în cadrul activităților extracurriculare.

Prin acest proiect de anvergură, Liceul Teoretic ”George Pop de Basești”, Ulmeni contribuie direct la operaționalizarea Reformei 5 din PNRR, respectiv a Investiției 9, care se adresează învățământului preuniversitar, respectiv a învățământului secundar superior în vederea digitalizării mediilor de învățare din învățământul preuniversitar.

Proiect finanțat din Planul Național de Redresare și Reziliență





